

개방형 클라우드 플랫폼(K-PaaS) 활용 공모전 계획(안)

2025. 4. 14.(월), 한국지능정보사회진흥원 AI-클라우드기술혁신팀

□ 추진 목적

- 학생·시민 대상으로 K-PaaS를 활용한 서비스 개발, 아이디어 기획 공모전을 개최하여 우수한 클라우드 네이티브 서비스를 발굴
- 공공부문 민간 K-PaaS 우수활용 사례를 발굴 및 시상하여, 신규 K-PaaS 도입 기관·기업에서 참고하여 확산될 수 있도록 홍보

□ 추진 개요

- (주최 / 주관) 과학기술정보통신부 / 한국지능정보사회진흥원
- (후원) 네이버 클라우드, NHN Cloud, kt Cloud, 오픈클라우드플랫폼 얼라이언스(OPA), 한국클라우드산업협회(KACI), 한국클라우드컴퓨팅 연구조합(CCCR), 오픈플랫폼개발자커뮤니티(OPDC), 숭실대
- ①서비스 개발, ②아이디어 기획, ③공공부문 우수사례 등 3개 부문
 - (신규 추진) 이전 입상자 대상으로 교육·멘토링, 클라우드 서비스 운영 지원 등 안정적 초기 창업을 지원하기 위한 프로그램 운영

□ 추진 내용

- ① (서비스 개발 공모전) K-PaaS를 활용하여 개발·배포·시연 가능한 완성도 높은 클라우드 네이티브 기반 응용서비스 개발 공모전 추진
 - 공공·민간에서 폭넓게 활용가능한 우수 K-PaaS 기반 서비스 발굴
 - ② (아이디어 기획 공모전) K-PaaS 환경에서 개발·구현 가능한 창의적이고 서비스화할 수 있는 아이디어 기획 공모전 추진
 - ③ (공공부문 구축·활용 사례 공모전) K-PaaS를 활용해 정보시스템을 구축·운영중인 중앙행정기관, 지자체, 공공기관의 우수사례 발굴·시상
- (시상 계획) 과기정통부 장관상 3점, NIA 원장상 3점 등 총 14점 (상금 3,000만원, 크레딧 600만원) 12월 오픈클라우드플랫폼 PUB 행사에서 시상

□ 시상 및 후속 지원 계획

○ (시상 계획) 과기정통부 장관상 3점, NIA 원장상 3점 등 총 14점

※ 총 상금 3,000만원 (CSP사 클라우드 크레딧 후원 600만원)

- (시상) Open Cloud Platform PUB 2026 행사(12월)에서 시상

○ (후속 지원) 공모전 수상작의 창업·서비스화를 위한 K-PaaS 환경 (플레이파크 등), 기술지원·멘토링, 클라우드서비스 크레딧 등 제공

(단위 : 만원)

| 공모부문 | 구분 | 구성 | 수량 | 상금 | 부상 (크레딧) | |
|-----------------------|------------|--------------------|----------------------|---------|-------------|---|
| 서비스 개발 | 금상 | 과학기술정보통신부장관상 | 1 | 500 | - | |
| | 은상 | 한국지능정보사회진흥원장상 | 1 | 400 | - | |
| | 동상 | 오픈클라우드플랫폼얼라이언스 의장상 | 1 | 300 | - | |
| | | 승실대학교총장상 | 1 | 300(후원) | - | |
| | 특별상 | 네이버클라우드플랫폼상 | 1 | 200 | 200(NCP) | |
| | | 엔에이치엔클라우드상 | 1 | 200 | 200(NHN) | |
| | | 케이티클라우드상 | 1 | 200 | 200(KT) | |
| | | 한국클라우드컴퓨팅연구조합 이사장상 | 1 | 200(후원) | - | |
| | | 한국클라우드산업협회 협회장상 | 1 | 200(후원) | - | |
| | | | (사)오픈플랫폼개발자커뮤니티 이사장상 | 1 | 200 | - |
| | 아이디어 기획 | 최우수상 | 과학기술정보통신부장관상 | 1 | 200 | - |
| 우수상 | | 한국지능정보사회진흥원장상 | 1 | 100 | - | |
| 공공부문 구축·활용 우수사례 | 최우수상 | 과학기술정보통신부장관상 | 1 | - | - | |
| | 우수상 | 한국지능정보사회진흥원장상 | 1 | - | - | |
| 합계 | | | 14 | 3,000 | 600 | |

□ 추진일정

<전체 일정>

① 참가신청(3.24~10.31) → ② 교육(6.22~7.31) → ③ 멘토링(8.1~10.31)
 → ④ 작품제출(~10.31) → ⑤ 예선심사(11.5~6) → ⑥ 본선심사(11월 중)
 → ⑦ 시상(12월, 오픈클라우드플랫폼 PUB)