

2022학년도 2학기 수업계획서

차세대반도체혁신공유대학사업단

1. 교과목정보

교과목명	컴퓨터처럼생각하기						
교과목번호	1230014				세부영역	균형교양	
학점·시수	학점	이론	실험·실습	설계	부·복수전공	복수전공	부전공
	3	3	0	0			
학년·학기	전체학년 2학기				교과목 유형		
수업방법					대학원연계		
교과목개요	본격적인 프로그래밍을 다루기 위한 기초단계로서 Python을 활용한 컴퓨터의 알고리즘적 사고 및 문제해결 능력을 배양한다.						
핵심·전공역량	매우 관련성 높음(5)			관련성 높음(3)		관련성 있음(1)	
	실천(자기주도성)			창의(분석력)		미래(글로벌)	

2. 담당교원

성명	박승영	전화번호	0332506326
소속	전기전자공학과	전자우편	s.young.park@kangwon.ac.kr
연구실		면담시간	

3. 수업개요

분반	1	수업시간	
강의실			
수업 운영 방식 개요	발표자료를 이용한 강의를 중심으로 진행한다. 이론 및 실습문제를 중심으로 실습을 진행하며 중간/기말고사를 실시하여 평가한다. 동영상 수업으로 진행한다.		
수강대상	춘천캠퍼스 전체학년		
선수 과목 및 지식			

성적평가	평가방법	요소별 평가비중(%)						
		중간시험	기말시험	수시시험	과제물평가	출석평가	기타	계
	가부	35	35		20	10		100
교재 및 참고문헌	주교재	컴퓨팅 사고력을 키우는 SW 교육: 파이썬, 우재남 저, 한빛아카데미						
	부교재							
	참고문헌	문제해결을 위한 컴퓨팅 사고와 파이썬, 김지연 저, 한빛아카데미, 파이썬 for Beginner, 우재남 저, 한빛아카데미						
참고사항	<p>학점은 P/F로 부여되며 낙제 기준은 아래와 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none">- 전체 수업시간의 1/3이상 결석- 중간 혹은 기말고사 불참 (공결로 인정할 만한 사유로 불참하는 경우 승인을 얻은 후 불참사유서, 관련 증빙서류, 대체 레포트 제출)- 중간 혹은 기말고사 0점- 중간 혹은 기말고사 부정행위 적발- 과제 1/3이상 미제출 (불성실한 제출을 방지하기 위하여 0점으로 채점되어도 미제출로 간주)- 과제/시험에서 코드 유사도 체크 프로그램에 의해 부정행위로 판정 (보여준 수강생과 이를 이용한 수강생을 구분할 수 없으므로 모두 부정행위자로 간주함)							
장애학생 지원사항	수업에 필요한 별도 도움이 필요한 경우, 담당 교원과 협의한 후 장애학생지원센터로 수업에 필요한 도움을 요청하시기 바랍니다. * 장애 학생 지원센터 : (춘천) 033-250-7469, (삼척) 033-570-6295							
	장애유형	강의지원			과제지원		평가관련	
	시각장애							
	청각장애							
	지체장애							

4. 역량기반 수업목표

매우관련성 높음(5)	실천(자기주도성)
정의 및 달성기준	자신의 생활과 학습에 대해 최선의 결과가 나올 수 있도록 스스로 행동을 선택하고 자신의 감정과 생각, 행동을 통제하며, 이를 통해 자신의 수행에 대한 높은 효능감을 얻는 능력
수업목표	

관련성 높음(3)	창의(분석력)
정의 및 달성기준	어떤 상황이나 문제를 구체화하고 논리적으로 분석하여 사고하는 능력
수업목표	

관련성 있음(1)	미래(글로벌)
정의 및 달성기준	지역사회 이해를 바탕으로 지역적 정체성을 유지하면서 다양한 세계문화를 이해하고 수용 및 소통할 수 있는 능력
수업목표	

5. 주차별 수업계획

주차	수업 단원·내용	교재 범위·과제	주차별 수업 방법	비고
1	파이썬 소개와 설치, 파이썬 처음 사용해 보기	1-2장	온라인/동영상 학습	
2	변수와 데이터 형식	3장	온라인/동영상 학습	
3	연산자	4장	온라인/동영상 학습	
4	조건문	5장	온라인/동영상 학습	
5	반복문	6장	온라인/동영상 학습	
6	리스트, 튜플, 딕셔너리 자료구조	7장	온라인/동영상 학습	

주차	수업 단위·내용	교재 범위·과제	주차별 수업 방법	비고
7	문자열	8장	온라인/동영상 학습	
8	중간시험 (실습시험)	1-8장	중간시험(대면)	실시간 대면
9	함수	9장	온라인/동영상 학습	
10	파일 읽기, 쓰기	10장	온라인/동영상 학습	
11	객체 지향	11장	온라인/동영상 학습	
12	윈도우즈 프로그래밍	12장	온라인/동영상 학습	
13	데이터 베이스	13장	온라인/동영상 학습	
14	파이썬 응용	14장	온라인/동영상 학습	
15	기말시험 (실습시험)	1-14장	기말시험(대면)	실시간 대면

※ 입력대상학과 : 사범대학 전학과, 교직과정 설치학과, 교육과

※ 교원양성과정과 관련된 교직·기본이수영역·교과교육영역 교과목은 비고란에 현장 학교 교육과정과 관련한 연관성 입력

※ 교과교육영역 교과목은 주차별 수업 단위·내용과 관련한 중·고등학교 단위명 제시